



5-9
amžius

2-5
žaidėjai

30+
min.



TACTIC

iKNOW

JUNIOR



IŠSKIRTINIS MOKOMASIS ŽAIDIMAS



-INSTRUKCIJA-



5-9
METŲ
VAIKAMS



Žaiskite
kartu su
vaikais!



Daugybė užduočių ir mokymosi temų!

Nuo 1967 m.



Turinys



- 4–5 Apie žaidimą
- 6–7..... Instrukcija
- 8 Žaidimo eiga
- 9 Žaidimo vedėjas
- 10..... Kortelių dėkliuko surinkimas



Apie žaidimą



„iKNOW mažiesiems“ – smagus mokomasis žaidimas, kurį žaisdami vaikai turės piešti, pasirinkti teisingą atsakymą iš kelių variantų, kartu su draugais formuoti raides ir atlikti daugybę kitų smagių užduočių. Žaidimas sukurtas bendradarbiaujant su profesionaliais pedagogais, dirbančiais su įvairaus amžiaus vaikais, todėl puikiai atlieka savo lavinamąją funkciją ir yra būtent tai, ko reikia mažiesiems.

Kiekvienas vaikas mokosi savaip ir skirtingu greičiu. Pagarba vaiko individualumui leidžia jam mokytis ir naujus dalykus atrasti ramiai ir nejaučiant įtampos. Net ir lėčiau besimokantys vaikai turi ypatingų ir savitų sugebėjimų, kurie yra labai svarbūs visame ugdymo procese.

Žaisdami stalo žaidimus, vaikai mokosi suprasti taisykles, palaukti savo eismo eilės ir toleruoti pralaimėjimą. Žaidimas „iKNOW mažiesiems“ leidžia vaikams patikrinti ir pritaikyti savo žinias



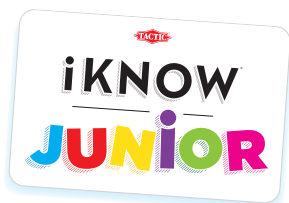
ir sugebėjimus bei išmokti naujų dalykų.

Žaidimas „iKNOW mažiesiems“ suteikia galimybę paskatinti vaikus ir akcentuoti tai, ką jie gali ir moka, o ne tai, ko negali ir nemoka. Būtent tokia praktika paremtas pedagoginis mąstymas.

„iKNOW mažiesiems“
- puikus būdas patikrinti turimas žinias ir įgyti naujų!



Instrukcija



Žaidimo paruošimas

Prieš pradėdant žaidimą, išrinkite žaidimo vedėją! Apie žaidimo vedėją ir jo paskirtį skaitykite instrukcijos pabaigoje.

Ant stalo padėkite žaidimo lentą.



Įprastas užduočių korteles atskirkite nuo kortelių **su paveikslėliais** ir abi kortų krūveles sudėkite šalia žaidimo lentos (jei norite, galite naudoti kortelių dėkliukus). Šalia pasidėkite ir bloknotę bei pieštuką.

Kiekvienas žaidėjas išsirenka žaidimo figūrėlę. Likusias figūreles padėkite į šalį.



Savo figūrėles žaidėjai pastato ant **starto laukelio**.

Jei žaidžiate pirmą kartą, žaidimo vedėjas gali supažindinti žaidėjus su taškų skaičiavimo sistema.

Jei žaidėjui pavyksta užduotį atlikti savarankiškai, savo figūrėlę jis perkelia **3 laukelius** į priekį. Jei žaidėjas užduotį atlieka padedant kitam žaidėjui, abu žaidėjai savo figūrėles perkelia po **2 laukelius** į priekį. Jei žaidėjas užduotį atlieka padedant kitam žaidėjui, bet išklausius užuominą, abu žaidėjai figūrėles perkelia po **1 laukelį** į priekį.

Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas.



Kaip žaisti?

Žaidėjui pradėdant ėjimą, žaidimo vedėjas patikrina, ant kurio laukelio stovi žaidėjo figūrėlė ir atitinkamai užduoda užduotį **iš įprastų kortelių** arba **iš kortelių su paveikslėliais**.



1. Jei žaidėjas nusprendžia užduotį atlikti savarankiškai ir sugeba tai padaryti, savo figūrėlę jis perkelia **3 laukelius į priekį**.



2. Jei žaidėjas nusprendžia, kad jam prireiks pagalbos, žaidimo vedėjas išrenka kitą žaidėją, kuris bus pagalbininkas. Jei žaidėjams drauge pavyksta įvykdyti užduotį, jie abu savo figūrėles perkelia **2 laukelius į priekį**.

- Jei žaidėjas nusprendžia, kad jam prireiks pagalbos, kitą žaidėją išrenka žaidimo vedėjas!

3. Jei užduotis vis dar atrodo per sunki, žaidėjai gali paprašyti pateikti **užuominą**, padėsiančią įvykdyti užduotį. Jei išklausę užuominą žaidėjai užduotį atlieka sėkmingai, abu jie savo figūrėles perkelia 1 laukelį į priekį.



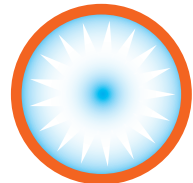
Jei žaidėjas/žaidėjai užduoties neįvykdo, jie nepelno taškų ir savo figūrėlės neperkelia.

Eilė žaisti kitam žaidėjui. Žaidimo vedėjas patikrina, ant kurio laukelio stovi šio žaidėjo figūrėlė ir atitinkamai užduoda įprastą arba paveikslėlio užduotį.

Žaidimas tęsiamas, atliekant tuos pačius žingsnius.

Laimėjimas

Žaidimą laimi žaidėjas, kurio figūrėlė pirmoji pasiekia finišo laukelį. Jei to paties turo metu finišo laukelį pasiekia daugiau nei vieno žaidėjo figūrėlė, šie žaidėjai dalinasi pergalę!



„Pagarba vaiko individualumui leidžia jam mokytis ir naujus dalykus atrasti ramiai ir nejauciant įtampos.“

Žaidimo eiga



„iKNOW mažiesiems“

– tai žaidimas, padedantis mokytis naujų dalykų ir pritaikyti jau turimas žinias. Žaidimo užduotys labai įvairios, tad skatina vaikus pritaikyti įvairius sugebėjimus ir rasti tinkamus sprendimus užduotims atlikti.

Priklausomai nuo vaiko amžiaus, užduotis jis gali atlikti savarankiškai, be kitų žaidėjų ir be papildomų užuominų pagalbos. Tačiau kartais dvi galvos – geriau, nei viena, tad komandinis darbas gali padėti priimti teisingus sprendimus ir tinkamai išspręsti užduotį!

Jei žaidėjas pageidauja kito žaidėjo pagalbos, pasirinkite tą, kuris galėtų žinoti teisingą atsakymą ar užduoties sprendimą, o ne tą, kurio žinios labiau ribotos. Pagalbininkais galite išrinkti ir lėtesnius žaidėjus, taip suteikdami jiems galimybę pelnyti papildomų taškų ir pajudėti į priekį ant žaidimo lentos. Pagalbininkais išrinkite vis kitus žaidėjus, neapsistokite ties vienu.

„iKNOW mažiesiems“
- šaunus mokomasis žaidimas

Žaidimo vedėjas



Žaiskite
su savo
vaikais!

Žaidime „iKNOW mažiesiems“ žaidimo vedėjas atlieka labai svarbų vaidmenį, nes jis

palaiko žaidimo tempą ir padeda žaidėjams, atliekant užduotis.

Sėkmingai atliktos užduotys paskatina vaikus mokytis. Lengvai nukreiptas reikiama kryptimi, žaidėjas gali atrasti teisingą atsakymą.

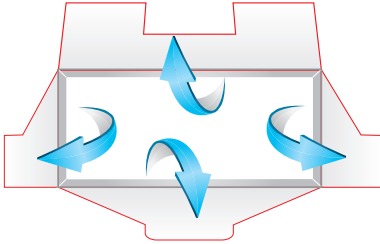
Aptariant žaidimo metu iškilusius klausimus ir temas, plečiamas žaidėjų akiratis ir gilinašos įvairių sričių žinios.

Žaidėjai, pasirinkę užduotį atlikti savarankiškai, turėtų būti pagiriami, tačiau ir tie, kurie nusprendžia pasitelkti pagalbą, turėtų būti palaikomi ir skatinami.

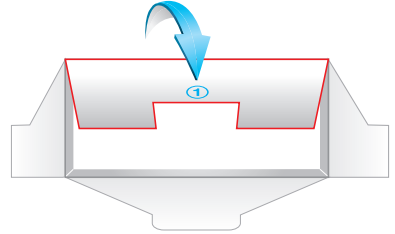
Net ir už nesėkmingus bandymus išspręsti užduotį žaidėjai turėtų susilaukti teigiamos reakcijos ir paskatinimo.



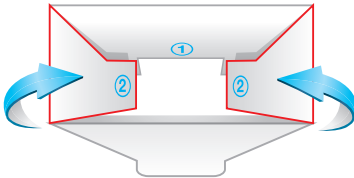
A



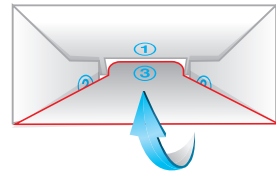
B



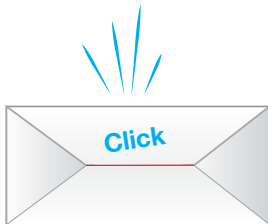
C



D



E



F

